

## Iscrizione e Accredimento

Ogni Squadra, per essere ufficialmente iscritta al Beach Volley in The City, dovrà:

- 1) Nominare un capitano, responsabile della comunicazione con gli organizzatori, che dovrà mettere al corrente i componenti della propria squadra sulle modalità con le quali si svolgerà Torneo. Una volta fatta l'iscrizione, il capitano e il nome della squadra saranno gli unici dati non modificabili, mentre sarà possibile aggiungere, togliere e modificare tutti i **restanti dati, pur rispettando i termini indicati**.
- 2) Compilare entro i termini prestabiliti il form di iscrizione sul sito [www.bvitic.it](http://www.bvitic.it). Il capitano, oltre ad inserire i dati dei partecipanti assicurandosi che ogni iscrizione sia corretta, dovrà accertarsi che tutti i partecipanti della squadra abbiano il certificato medico per la pratica sportiva agonistica. Verranno indicati in seguito i termini della consegna all'organizzazione dei certificati in originale, o in copia conforme con il timbro della società sportiva che detiene l'originale.
- 3) Il capitano, o un delegato che ne faccia le veci, dovrà partecipare alla riunione pre-Torneo BVITC, dove verrà spiegato in modo esauriente il funzionamento del Torneo. In questa occasione verranno finalizzate le iscrizioni delle squadre con saldo della quota di partecipazione.
- 4) Il capitano dovrà preoccuparsi di far firmare, a tutti i componenti della propria squadra, il modulo di "scarico di responsabilità" e "autorizzazione al trattamento dei dati personali" ai sensi della legge sul G.D.P.R. Tale modulo dovrà essere consegnato alla riunione pre-Torneo BVITC oppure entro la prima partita disputata dalla sua squadra. Gli atleti che non compariranno in tali moduli o che non li avranno firmati non potranno partecipare come giocatori al Torneo.

# BeachVolley in The City

---

## Regolamento

- Potranno disputare le gare solo i giocatori regolarmente iscritti e quindi indicati nel modulo di iscrizione. In caso di necessità sarà concesso aggiungere un atleta alla squadra entro e non oltre la prima fase del Torneo, che dovrà essere di un livello inferiore o di pari livello rispetto agli altri giocatori e dovrà essere aggiunto al modulo che dovrà firmare.
- I convocati per ogni gara potranno essere al massimo 5. In campo dovranno essere schierati obbligatoriamente 3 giocatori di cui uno deve essere una donna, le riserve non possono essere più di 2. Non sarà possibile disputare una gara senza avere il numero minimo di persone schierate in campo.
- I cambi sono illimitati ma bisognerà rispettare la turnazione alla battuta.
- Dovranno essere utilizzati solo i palloni messi a disposizione dall'Organizzazione.
- Il campo e il servizio verranno sorteggiati ad inizio gara.
- E' obbligatorio il saluto a inizio gara.
- Ogni partita avrà una durata di 50 minuti con cambio campo ai 25 min. E' previsto un riscaldamento iniziale di 10 minuti.
- Durante ogni tempo di gioco ogni squadra potrà chiamare un time-out della durata di 1 minuto, ma non negli ultimi 5 minuti della partita.
- Le partite non posso terminare in parità, perciò se allo scadere dei 50 minuti di gioco il punteggio dovesse essere pari, si proseguirà fino a che una delle due squadre non avrà totalizzato due punti in più dell'avversaria. Il ritardo sarà recuperato nel riscaldamento dell'ora successiva.
- Ogni minuto di ritardo comporterà la penalizzazione di 1 punto a carico della squadra ritardataria, fino ad un massimo di 25 minuti (un tempo di gioco). Allo scadere di questo tempo la squadra assente perderà a tavolino. In caso di partita non disputata per assenza di una delle due squadre ci si comporterà come segue:

Squadra presente →	1 punto vittoria;	q/p 1.2
Squadra assente →	0 punti vittoria;	q/p 0.8
- Le classifiche verranno stilate sulla base della somma dei "punti vittoria" e solo in caso di parità verranno conteggiati anche i quozienti punti.

(q/p = punti fatti / punti subiti)
- L'Organizzazione non è responsabile di eventuali infortuni dei giocatori e danni alle attrezzature.

# BeachVolley in The City

---

## Norme Comportamentali e sanzioni disciplinari

- Cartellino giallo: avvertimento per tutta la squadra.
- Cartellino rosso: espulsione del giocatore interessato dalla partita + punto e servizio alla squadra avversaria.
- Cartellino nero: qualsiasi comportamento anti-sportivo, scorretto e/o arrogante determinerà la perdita della partita disputata e nei casi più gravi l'esclusione dell'intera squadra dal torneo.

La perdita di una partita e/o l'esclusione della squadra dal torneo a seguito di un cartellino nero dovrà essere giudicata congiuntamente dall'arbitro e dall'Organizzazione del "Beach Volley in the City". In caso di parere discordante la squadra sanzionata potrà proseguire il torneo ma perderà la gara oggetto della sanzione.

## Spostamenti Gara, recuperi e maltempo

La squadra dovrà concedere il massimo della disponibilità possibile sia nei giorni prefissati sia in giorni differenti per eventuali recuperi.

Sarà possibile segnalare la propria disponibilità **tra una fase e l'altra del torneo** solo ed esclusivamente attraverso l'apposito form on line sul sito [www.bvitic.it](http://www.bvitic.it)

**Non sarà possibile richiedere variazioni durante le fasi di gioco o a tabellone pubblicato.**

**Nonostante la struttura che ci ospita sia fornita di campi al chiuso, in caso di pioggia, l'Organizzazione non sarà in grado di spostare tutte le competizioni al coperto, pertanto le regole del BVITC in caso di pioggia rimangono le seguenti:**

- A meno che l'Organizzazione non avvisi i capitani della sospensione della partita, le squadre sono tenute a presentarsi comunque ai campi nell'orario prestabilito. In caso di annullamento della partita, lo staff organizzativo si preoccuperà di far arrivare tutte le informazioni necessarie, pertanto non servirà chiamare.
- Durante la partita le squadre possono solo decidere di comune accordo di continuare a giocare. La sospensione della partita è a discrezione unicamente dell'arbitro. Se una delle due squadre non accettasse la decisione arbitrale di fermare il gioco perderebbe a tavolino la partita e i punti saranno assegnati in questo modo: alla squadra vincente 1 pv - 1,2 q/p; a quella perdente 0 pv - 0,8 q/p.
- Nel caso in cui l'arbitro interrompa una gara per pioggia prima del quindicesimo minuto di gioco, i punti fatti non verranno considerati e la partita sarà da recuperare ripartendo dallo 0-0.
- Nel caso in cui l'arbitro interrompa una gara per pioggia oltre il quindicesimo minuto di gioco la partita verrà considerata chiusa, valida e disputata e per non variare i quozienti punti in fase di calcolo delle classifiche verranno assegnati dei punti fantasma tanti quanti sono i minuti non ancora giocati.

Es: partita interrotta al ventesimo minuto di gioco con punteggio 10-8, punteggio finale = 40-38

- Nel caso in cui una partita fosse rimandata per pioggia le squadre dovranno essere disponibili al recupero in orari diversi da quelli del torneo (es: 19:00-20:00), o con formule diverse dal normale svolgimento delle gare (es: partita flash sui 25 minuti secchi). Qualora il recupero non fosse possibile per la mancanza di disponibilità dei campi o per impossibilità delle squadre verrà assegnato 1/2 punto vittoria e q/p pari a 1 ad entrambe le squadre.

## Estratto dalle “Regole di gioco BeachVolley”

### *Principali Regole del BeachVolley che differiscono dalla Pallavolo*

**Approvate dal Consiglio Federale FIPAV del 10-11/03/2006 con delibera n° 33/06**

#### **13.4 Caratteristiche del tocco**

**13.4.1** La palla può toccare qualsiasi parte del corpo.

**13.4.2** La palla deve essere colpita nettamente e non fermata o lanciata. Essa può rimbalzare in ogni direzione.

Eccezioni alla regola 13.4.2:

a) in un'azione difensiva di una schiacciata potente. In questo caso la palla può essere momentaneamente trattenuta con le dita in “palleggio”;

b) quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari diano luogo ad una palla trattenuta.

**13.4.3** La palla può toccare più parti del corpo del giocatore a condizione che i contatti avvengano simultaneamente.

Eccezioni alla regola 13.4.3:

a) contatti consecutivi (Regola 18.4.2) sono autorizzati per uno o più giocatori a muro a condizione che essi avvengano nel corso della stessa azione;

b) al primo tocco di squadra, a meno che eseguito in palleggio (eccezione Regola 13.4.2 punto a), la palla può toccare consecutivamente più parti del corpo di un giocatore, a condizione che tali contatti avvengano nel corso della stessa azione.

#### **13.5 Falli di tocco di palla**

**13.5.1** Quattro tocchi: una squadra colpisce la palla quattro volte prima di rinviarla (Regola 13.1.1).

**13.5.2** Tocco agevolato: un giocatore si appoggia al compagno di squadra o ad una struttura/oggetto al fine di riportare la palla all'interno dell'area di gioco (Regola 13.3).

**13.5.3** Palla trattenuta: un giocatore non colpisce nettamente la palla (Regola 13.4.2), tranne in azione difensiva di una forte schiacciata (Regola 13.4.2 punto a) oppure quando un contatto simultaneo di due avversari sopra le rete causa una momentanea palla “trattenuta” (Regola 13.4.2 punto b).

**13.5.4** Doppio tocco: un giocatore colpisce la palla due volte consecutivamente o la palla tocca successivamente varie parti del suo corpo (Regole 13.1.3 e 13.4.3).

#### **16.6 Il velo**

Il compagno di squadra del giocatore al servizio non deve impedire che l'avversario possa vedere il giocatore al servizio o la traiettoria della palla. Su richiesta dei giocatori della squadra avversaria, il giocatore dovrà spostarsi lateralmente.

#### **18.4 Tocco a muro**

**18.4.1** Il tocco del muro viene considerato come tocco di squadra. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro.

**18.4.2** Dei tocchi consecutivi (rapidi e continui) possono essere effettuati da parte di uno o due giocatori a muro, a condizione che si susseguono nel corso della medesima azione. Tali contatti sono considerati come un unico tocco (Regola 18.4.1).

**18.4.3** Questi tocchi possono essere eseguiti con qualsiasi parte del corpo.

# BeachVolley in The City

---

## REGOLA 17 ATTACCO

### 17.1 Definizione

**17.1.1** Tutte le azioni che indirizzano la palla verso il campo avversario, ad eccezione del servizio e del muro, sono considerate come attacco.

**17.1.2** Un attacco è completato nel momento in cui la palla attraversa interamente il piano verticale della rete o è toccata dal muro.

**17.1.3** Ogni giocatore può effettuare un attacco a qualsiasi altezza, a condizione che il contatto con la palla avvenga entro il proprio spazio di gioco (eccezione Regola 17.2.4).

### 17.2 Falli in attacco

**17.2.1** Un giocatore colpisce la palla quando questa si trova nello spazio di gioco avversario (Regola 15.1.2).

**17.2.2** Un giocatore invia la palla fuori (Regola 11.4).

**17.2.3** Un giocatore completa un attacco piazzando la palla con un "pallonetto", dirigendo la palla con le dita.

**17.2.4** Un giocatore completa un attacco sul servizio avversario quando la palla è interamente al di sopra del bordo superiore della rete.

**17.2.5** Un giocatore completa un attacco con un "palleggio" la cui traiettoria non è perpendicolare all'asse delle spalle, ad eccezione dell'"alzata" al proprio compagno.