

Estratto dalle “Regole di gioco BeachVolley”

Principali Regole del BeachVolley che differiscono dalla Pallavolo

Approvate dal Consiglio Federale FIPAV del 10-11/03/2006 con delibera n° 33/06

13.4 Caratteristiche del tocco

13.4.1 La palla può toccare qualsiasi parte del corpo.

13.4.2 La palla deve essere colpita nettamente e non fermata o lanciata. Essa può rimbalzare in ogni direzione.

Eccezioni:

a) in un'azione difensiva di una schiacciata potente. In questo caso la palla può essere momentaneamente trattenuta con le dita in “ palleggio “;

b) quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari diano luogo ad una palla trattenuta.

13.4.3 La palla può toccare più parti del corpo del giocatore a condizione che i contatti avvengano simultaneamente.

Eccezioni:

- contatti consecutivi (Regola 18.4.2) sono autorizzati per uno o più giocatori a muro a condizione che essi avvengano nel corso della stessa azione;

- al primo tocco di squadra, a meno che eseguito in palleggio (eccezione Regola 13.4.2 punto a), la palla può toccare consecutivamente più parti del corpo di un giocatore, a condizione che tali contatti avvengano nel corso della stessa azione.

13.5 Falli di tocco di palla

13.5.1 Quattro tocchi : Una squadra colpisce la palla quattro volte prima di rinviarla (Regola 13.1.1).

13.5.2 Tocco agevolato : Un giocatore si appoggia al compagno di squadra o ad una struttura/oggetto al fine di riportare la palla all'interno dell'area di gioco (Regola 13.3).

13.5.3 Palla trattenuta : Un giocatore non colpisce nettamente la palla (Regola 13.4.2), tranne in azione difensiva di una forte schiacciata (Regola 13.4.2 punto a) oppure quando un contatto simultaneo di due avversari sopra le rete causa una momentanea palla “trattenuta” (Regola 13.4.2 punto b).

13.5.4 Doppio tocco : Un giocatore colpisce la palla due volte consecutivamente o la palla tocca successivamente varie parti del suo corpo (Regole 13.1.3 e 13.4.3).

16.6 Il velo

BeachVolley in The City

Il compagno di squadra del giocatore al servizio non deve impedire che l'avversario possa vedere il giocatore al servizio o la traiettoria della palla. Su richiesta dei giocatori della squadra avversaria, il giocatore dovrà spostarsi lateralmente (Figura n°4).

18.4 Tocco a muro

18.4.1 Il tocco del muro viene considerato come tocco di squadra. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro.

18.4.2 Dei tocchi consecutivi (rapidi e continui) possono essere effettuati da parte di uno o due giocatori a muro, a condizione che si susseguono nel corso della medesima azione. Tali contatti sono considerati come un unico tocco (Regola 18.4.1).

18.4.3 Questi tocchi possono essere eseguiti con qualsiasi parte del corpo.

REGOLA 17 ATTACCO

17.1 Definizione

17.1.1 Tutte le azioni che indirizzano la palla verso il campo avversario, ad eccezione del servizio e del muro, sono considerate come attacco.

17.1.2 Un attacco è completato nel momento in cui la palla attraversa interamente il piano verticale della rete o è toccata dal muro.

17.1.3 Ogni giocatore può effettuare un attacco a qualsiasi altezza, a condizione che il contatto con la palla avvenga entro il proprio spazio di gioco (eccezione Regola 17.2.4).

17.2 Falli in attacco

17.2.1 Un giocatore colpisce la palla quando questa si trova nello spazio di gioco avversario (Regola 15.1.2).

17.2.2 Un giocatore invia la palla fuori (Regola 11.4).

17.2.3 Un giocatore completa un attacco piazzando la palla con un "pallonetto", dirigendo la palla con le dita.

17.2.4 Un giocatore completa un attacco sul servizio avversario quando la palla è interamente al di sopra del bordo superiore della rete.

17.2.5 Un giocatore completa un attacco con un "palleggio" la cui traiettoria non è perpendicolare all'asse delle spalle, ad eccezione dell'"alzata" al proprio compagno.