

Iscrizione e Accreditamento

Ogni Squadra, per essere ufficialmente iscritta al Beach Volley in The City, dovrà:

- 1) Nominare un capitano, responsabile della comunicazione con gli organizzatori, il quale dovrà mettere al corrente i componenti della propria squadra sulle modalità con le quali si svolgerà Torneo. Una volta fatta l'iscrizione, il capitano e il nome della squadra saranno gli unici dati non modificabili, mentre sarà possibile aggiungere, togliere e modificare tutti i restanti dati, pur rispettando i termini indicati e comunicati dall'organizzazione.
- 2) Compilare entro i termini prestabiliti il form di iscrizione sul sito www.bvitic.it. Vista la particolare situazione pandemica e l'esigenza di conservare il tracciamento delle presenze é obbligatorio inserire telefono e mail corrette di ciascun giocatore. Il capitano, oltre ad inserire i dati dei partecipanti assicurandosi che ogni iscrizione sia corretta, dovrà accertarsi che tutti i partecipanti della squadra abbiano il **certificato medico per la pratica sportiva agonistica**. Verranno indicati in seguito a mezzo mail i termini della consegna all'organizzazione dei certificati in originale, o in copia conforme con il timbro e firma del legale rappresentante della società sportiva che detiene l'originale. I giocatori sprovvisti del suddetto certificato medico sportivo agonistico **non** potranno essere regolarmente tesserati e di conseguenza gli sarà preclusa la possibilità di prendere parte alle gare del BVITC.
- 3) Il capitano, o un delegato che ne faccia le veci, dovrà partecipare alla riunione pre-Torneo BVITC, dove verrà spiegato in modo esauriente il funzionamento del Torneo. In questa occasione verranno finalizzate le iscrizioni delle squadre con saldo della quota di partecipazione, e della documentazione al punto successivo.
- 4) Il capitano dovrà preoccuparsi di far firmare, a tutti i componenti della propria squadra, il modulo di "scarico di responsabilità" e "autorizzazione al trattamento dei dati personali" ai sensi della legge sul G.D.P.R. Tale modulo dovrà essere consegnato alla riunione pre-Torneo BVITC oppure entro la prima partita disputata dalla sua squadra. Gli atleti che non compariranno in tali moduli o che non li avranno firmati non potranno partecipare come giocatori al Torneo.

Appendice COVID-19

Accreditamento all'ingresso della struttura e comportamenti da osservare

Ogni sera, al momento dell'ingresso in struttura, a tutti i componenti delle squadre che dovranno giocare, verrà presa la temperatura e per ognuno di loro verrà ritirato il documento di autocertificazione che attesta l'assenza di sintomi o diagnosi di COVID-19, di eventuale contatto nelle ore precedenti con persone affette da COVID-19, con casi sospetti o ad alto rischio.

I Moduli di autocertificazione verranno resi disponibili ai componenti delle squadre tramite invio email ai capitani. Una copia sarà scaricabile direttamente dal sito www.bvitic.it. Per agevolare il flusso d'ingresso alla struttura, i giocatori sono tenuti a presentarsi alla struttura con la propria copia già compilata e firmata.

All'interno della struttura verrà collocata una segnaletica ad hoc per direzionare i flussi di spostamento tracciando dei percorsi obbligati. Nelle aree di gioco non sarà un obbligo indossare

BeachVolley in The City

la mascherina per i tre giocatori in campo per squadra, tuttavia sarà obbligatoria per le riserve. È inoltre richiesta la sanificazione delle mani sia prima che dopo la partita. Il materiale personale non potrà rimanere negli spogliatoi ma dovrà essere sigillato e conservato nelle rispettive borse. Nelle aree esterne ai campi da gioco, ci sarà l'obbligo della mascherina e verrà richiesto di rispettare il distanziamento minimo di un metro.

Quote iscrizione

La riunione con i capitani viene fissata di consuetudine il lunedì precedente all'inizio del Torneo, pertanto da questo momento è impossibile richiedere il rimborso della quota per qualsiasi motivazione, fatta eccezione per quelle squadre che abbiano anche solo un giocatore risultato positivo o sospettato di aver contratto il COVID-19 prima dell'inizio del Torneo o durante lo stesso.

La parte di quota che copre tesseramenti, segreteria e spese di gestione, pari a €70 più 10 Euro per ogni eventuale giocatore supplementare sopra il quinto iscritto nella squadra, verrà trattenuta in ogni caso; della restante parte sarà restituito l'equivalente del costo della singola gara, pari ad €20, per ogni partita garantita che la squadra non potrà giocare durante ogni suo stop dovuto a casi di COVID-19.

Regolamento

ATTENZIONE

A causa del Coronavirus lo svolgimento del Torneo è subordinato ai Decreti nazionali e alle Direttive regionali come qualsiasi evento in Piemonte.

Nel caso in cui il Torneo potesse seguire il suo normale svolgimento:

- Potranno disputare le gare solo i giocatori regolarmente iscritti e quindi indicati nel modulo di iscrizione. In caso di necessità sarà concesso aggiungere un atleta alla squadra entro e non oltre la prima fase del Torneo, che dovrà essere di un livello inferiore o di pari livello rispetto agli altri giocatori e dovrà essere aggiunto al modulo che dovrà firmare.
- I convocati per ogni gara potranno essere al massimo 5. In campo dovranno essere schierati obbligatoriamente 3 giocatori con un massimo di 2 maschi, le riserve non possono essere più di 2. Non sarà possibile disputare una gara senza avere il numero minimo di persone schierate in campo.
- I cambi sono illimitati ma bisognerà rispettare la turnazione alla battuta.
- Dovranno essere utilizzati solo i palloni messi a disposizione dall'Organizzazione.
- Il campo e il servizio verranno sorteggiati ad inizio gara.
- E' obbligatorio il saluto a inizio gara, con le squadre una di fronte all'altra con mascherine indossate, parallele a rete secondo le nuove norme della Federazione.
- Ogni partita avrà una durata di 50 minuti con cambio campo ai 25 min. È previsto un riscaldamento iniziale di 10 minuti.
- Durante ogni tempo di gioco ogni squadra potrà chiamare un time-out della durata di 1 minuto, ma non negli ultimi 5 minuti della partita. I time-out sono considerati tempo di gioco e non sono recuperabili.
- Le partite non possono terminare in parità, perciò se allo scadere dei 50 minuti di gioco il punteggio dovesse essere pari, si proseguirà fino a che una delle due squadre non avrà totalizzato due punti in più dell'avversaria. Il ritardo sarà recuperato nel riscaldamento dell'ora successiva.
- Ogni minuto di ritardo comporterà la penalizzazione di 1 punto a carico della squadra ritardataria, fino ad un massimo di 25 minuti (un tempo di gioco). Allo scadere di questo tempo la squadra assente perderà a tavolino. In caso di partita non disputata per assenza di una delle due squadre ci si comporterà come segue:

Squadra presente	1 punto vittoria;	q/p 1.2
------------------	-------------------	---------

Squadra assente	0 punti vittoria;	q/p 0.8
-----------------	-------------------	---------

BeachVolley in The City

- Le classifiche verranno stilate sulla base della somma dei “punti vittoria” e solo in caso di parità verranno conteggiati anche i quozienti punti.

(q/p = punti fatti / punti subiti)

- L'Organizzazione non è responsabile di eventuali infortuni dei giocatori e danni alle attrezzature.

Norme Comportamentali e sanzioni disciplinari

Cartellino giallo: avvertimento per tutta la squadra.

Cartellino rosso: espulsione del giocatore interessato dalla partita + punto e servizio alla squadra avversaria.

Cartellino nero: qualsiasi comportamento anti-sportivo, scorretto e/o arrogante determinerà la perdita della partita disputata e nei casi più gravi l'esclusione dell'intera squadra dal torneo.

La perdita di una partita e/o l'esclusione della squadra dal torneo a seguito di un cartellino nero dovrà essere giudicata congiuntamente dall'arbitro e dall'Organizzazione del "Beach Volley in the City". In caso di parere discordante la squadra sanzionata potrà proseguire il torneo ma perderà la gara oggetto della sanzione.

Spostamenti Gara, recuperi e maltempo

La squadra dovrà concedere il massimo della disponibilità possibile sia nei giorni prefissati sia in giorni differenti per eventuali recuperi.

Sarà possibile segnalare la propria disponibilità **tra una fase e l'altra del torneo** solo ed esclusivamente attraverso l'apposito form on line sul sito www.bvita.it

Non sarà possibile richiedere variazioni durante le fasi di gioco o a tabellone pubblicato.

Nonostante la struttura che ci ospita sia fornita di ben tre campi coperti, in caso di pioggia, l'Organizzazione non sarà in grado per accordi intercorsi di spostare tutte le competizioni in tali campi, pertanto le regole del BVITC in caso di pioggia rimangono le seguenti:

In caso di pioggia, a meno che l'Organizzazione non avvisi i capitani della sospensione della partita, le squadre sono tenute a presentarsi comunque ai campi nell'orario prestabilito. In caso di sospensione lo staff organizzativo si preoccuperà di far arrivare tutte le informazioni necessarie, pertanto non servirà chiamare.

In caso di pioggia durante la partita le squadre possono solo decidere di comune accordo di continuare a giocare. La sospensione della partita è a discrezione unicamente dell'arbitro. Se una delle due squadre non accettasse la decisione arbitrale di fermare il gioco perderebbe a tavolino la partita e i punti saranno assegnati in questo modo: alla squadra vincente 1 pv - 1,2 q/p; a quella perdente 0 pv - 0,8 q/p.

Nel caso in cui l'arbitro interrompa una gara per pioggia prima del quindicesimo minuto di gioco, i punti fatti non verranno considerati e la partita sarà da recuperare ripartendo dallo 0-0.

Nel caso in cui l'arbitro interrompa una gara per pioggia oltre il quindicesimo minuto di gioco la partita verrà considerata chiusa, valida e disputata e per non variare i quozienti punti in fase di calcolo delle classifiche verranno assegnati dei punti fantasma tanti quanti sono i minuti non ancora giocati.

Es: partita interrotta al ventesimo minuto di gioco con punteggio 10-8, punteggio finale = 40-38

Nel caso in cui una partita fosse rimandata per pioggia le squadre dovranno essere disponibili al recupero in orari diversi da quelli del torneo (es: 19:00-20:00), o con formule diverse dal

BeachVolley in The City

normale svolgimento delle gare (es: partita flash sui 25 minuti secchi). Qualora il recupero non fosse possibile per la mancanza di disponibilità dei campi o per impossibilità delle squadre verrà assegnato $\frac{1}{2}$ punto vittoria e q/p pari a 1 ad entrambe le squadre.

Estratto dalle “Regole di gioco BeachVolley”

Principali Regole del BeachVolley che differiscono dalla Pallavolo

Approvate dal Consiglio Federale FIPAV del 10-11/03/2006 con delibera n° 33/06

13.4 Caratteristiche del tocco

13.4.1 La palla può toccare qualsiasi parte del corpo.

13.4.2 La palla deve essere colpita nettamente e non fermata o lanciata. Essa può rimbalzare in ogni direzione.

Eccezioni alla regola 13.4.2:

a) in un'azione difensiva di una schiacciata potente. In questo caso la palla può essere momentaneamente trattenuta con le dita in “ palleggio “;

b) quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari diano luogo ad una palla trattenuta.

13.4.3 La palla può toccare più parti del corpo del giocatore a condizione che i contatti avvengano simultaneamente.

Eccezioni alla regola 13.4.3:

a) contatti consecutivi (Regola 18.4.2) sono autorizzati per uno o più giocatori a muro a condizione che essi avvengano nel corso della stessa azione;

b) al primo tocco di squadra, a meno che eseguito in palleggio (eccezione Regola 13.4.2 punto a), la palla può toccare consecutivamente più parti del corpo di un giocatore, a condizione che tali contatti avvengano nel corso della stessa azione.

13.5 Falli di tocco di palla

13.5.1 Quattro tocchi : Una squadra colpisce la palla quattro volte prima di rinviarla (Regola 13.1.1).

13.5.2 Tocco agevolato : Un giocatore si appoggia al compagno di squadra o ad una struttura/oggetto al fine di riportare la palla all'interno dell'area di gioco (Regola 13.3).

13.5.3 Palla trattenuta : Un giocatore non colpisce nettamente la palla (Regola 13.4.2), tranne in azione difensiva di una forte schiacciata (Regola 13.4.2 punto a) oppure quando un contatto simultaneo di due avversari sopra le rete causa una momentanea palla “trattenuta” (Regola 13.4.2 punto b).

13.5.4 Doppio tocco : Un giocatore colpisce la palla due volte consecutivamente o la palla tocca successivamente varie parti del suo corpo (Regole 13.1.3 e 13.4.3).

16.6 Il velo

Il compagno di squadra del giocatore al servizio non deve impedire che l'avversario possa vedere il

BeachVolley in The City

giocatore al servizio o la traiettoria della palla. Su richiesta dei giocatori della squadra avversaria, il giocatore dovrà spostarsi lateralmente (Figura n°4).

18.4 Tocco a muro

18.4.1 Il tocco del muro viene considerato come tocco di squadra. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro.

18.4.2 Dei tocchi consecutivi (rapidi e continui) possono essere effettuati da parte di uno o due giocatori a muro, a condizione che si susseguono nel corso della medesima azione. Tali contatti sono considerati come un unico tocco (Regola 18.4.1).

18.4.3 Questi tocchi possono essere eseguiti con qualsiasi parte del corpo.

REGOLA 17 ATTACCO

17.1 Definizione

17.1.1 Tutte le azioni che indirizzano la palla verso il campo avversario, ad eccezione del servizio e del muro, sono considerate come attacco.

17.1.2 Un attacco è completato nel momento in cui la palla attraversa interamente il piano verticale della rete o è toccata dal muro.

17.1.3 Ogni giocatore può effettuare un attacco a qualsiasi altezza, a condizione che il contatto con la palla avvenga entro il proprio spazio di gioco (eccezione Regola 17.2.4).

17.2 Falli in attacco

17.2.1 Un giocatore colpisce la palla quando questa si trova nello spazio di gioco avversario (Regola 15.1.2).

17.2.2 Un giocatore invia la palla fuori (Regola 11.4).

17.2.3 Un giocatore completa un attacco piazzando la palla con un "pallonetto", dirigendo la palla con le dita.

17.2.4 Un giocatore completa un attacco sul servizio avversario quando la palla è interamente al di sopra del bordo superiore della rete.

17.2.5 Un giocatore completa un attacco con un "palleggio" la cui traiettoria non è perpendicolare all'asse delle spalle, ad eccezione dell'"alzata" al proprio compagno.